

SPORTMANIFESTATIE ZAALVOETBALTOERNOOIREGLEMENTEN

- 1 Alle spelers zijn gerechtigd om te spelen met een polsbandje om.
Bij inschrijving krijgt elke speler een polsbandje met hun teamnaam erop.
- 2 Het toernooi wordt geleid door officiële scheidsrechters. Er wordt gefloten volgens de zaalvoetbalregels van de KNVB. Beslissingen van de scheidsrechters zijn bindend en protesten zijn niet toegestaan.
- 3 De wedstrijden duren elk 10 min.
- 4 Punten: winnen = 3 punten, gelijk = 1 punt en verlies = 0 punt.
- 5 Wanneer teams gelijk eindigen geldt:
 - a) het onderlinge wedstrijd.
 - b) aantal voor- en tegendoelpunten.
 - c) hoger aantal voordoelpunten
 - d) Als alle standen gelijk zijn, wordt het besloten door strafschoppen.
- 6 Voor alle finalewedstrijden geldt bij gelijkspel direct penalty's nemen.
(3 penalty's genomen door verschillende spelers)
Als de stand na 3 penalty's gelijk blijft, wordt er door elk team 1 penalty genomen tot dat er een beslissing valt.
- 7 Ieder team zorgt bij zijn wedstrijd voor een aanvoerder of coach.
- 8 Alle deelnemende teams dienen zich te houden aan de beslissingen van de scheidsrechters. Wangedrag van een speler/team en het zich niet houden aan de regels, kan leiden tot diskwalificatie van het team voor het gehele toernooi. Dit gebeurt in overleg met de scheidsrechters en de toernooileiding.
- 9 Een speler die in een wedstrijd definitief van het speelveld wordt verwijderd, is automatisch voor de rest van de wedstrijden geschorst.
- 10 Elk team dient minimaal 5 min. voor aanvang van hun wedstrijd aanwezig te zijn in de betreffende veld. Indien een team niet gereed is bij aanvang van de wedstrijd, heeft het betreffende team de wedstrijd met 3 - 0 verloren.
- 11 Ieder team dient in eenzelfde tenue of in ieder geval een zelfde kleur shirt de wedstrijd te spelen.
- 12 Alle spelers dienen een geldige ID bij zich te hebben.
- 13 Er moeten minimaal 3 Chinese deelnemers in het veld staan.
Chinees/etnisch Oost Aziatische spelers vallen onder de categorie "Chinese" spelers.:
Neem een kopie van de paspoort van je ouders mee!!!
Bij het niet kunnen aantonen beslist de toernooileiding.
- 14 Een speler mag niet in meerdere teams spelen. Mocht het noodzakelijk zijn dat een team wegens gegronde redenen (blessures, etc.) een speler van een ander team wil inzetten, dan dient dit gemeld te worden bij de wedstrijdleiding voor de wedstrijd.

- 15 Mocht een team om welke reden dan ook bezwaar hebben om tegen een ander team te spelen, dan dient dit team dit voor de wedstrijd kenbaar te maken bij de wedstrijdleiding. Na een gespeelde wedstrijd staat de uitslag vast.
- 16 De organisatoren van dit toernooi kunnen niet aansprakelijk worden gesteld voor opgelopen letsels of verloren gegane goederen.
- 17 In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, gelden de beslissingen van de toernooileiding en/of de scheidsrechters.
- 18 Als valse informatie is verstrekt bij inschrijving kan de toernooileiding het team diskwalificeren.

BELANGRIJKE SPELREGELS ZAALVOETBAL

- * Op het punt waar de bal wordt ingetrapt, moeten de tegenstanders ten minste 5 meter afstand in acht nemen.
- * Alle handelingen moeten binnen 4 sec. genomen worden, anders hervat de tegenstander de wedstrijd met een vrije schop.
- * De keeper mag in het strafschoopgebied nimmer de bal met de hand(en) en/of arm(en) aanraken als deze naar het oordeel van de scheidsrechter door een medespeler met opzet naar hem toe wordt gespeeld.
- * Beslissingen van de scheidsrechter zijn bindend en protesten zijn niet toegestaan.
- * Bij een intrap moet de bal op de lijn stilliggen.
- * een geldig doelpunt kan worden gescoord vanuit het gehele speelveld.
- * het uitvoeren van een sliding of het op ruwe of gevaarlijke wijze aanvallen van een tegenstander is niet toegestaan.
- * De keeper moet de bal met een inworp in het spel brengen (bovenhands en onderhands over het hele veld is toegestaan).
- * De keeper mag de bal niet uitrollen en weer oppakken.
- * Indien de bal het plafond raakt, wordt er een intrap genomen bij de dichtbij zijnde zijlijn.
- * Een speler mag te allen tijde gewisseld worden, mits deze het spel hiermee niet verstoord. De plaats waar de wissel moet plaatsvinden is binnen 3 meter aan beide zijden van de middellijn.
- * Uit een intrap (zijlijn) kan niet rechtstreeks worden gescoord!
Indien dit wel gebeurt, wordt een doelworp aan de tegenstander toegekend.
- * Uit een beginschop of vrije trap kan rechtstreeks worden gescoord.
- * Wordt na een overtreding de bal niet op de juiste plaats gelegd voor het nemen van de vrije trap dan wordt dit bestraft met een vrije trap voor de tegenstander op de juiste plaats.